TECHNIQUE DU JEU

Pour bien jouer:
—Utiliser judicieusement les portes secrètes
—Chercher les bombes et neutraliser
—Ramasser les jetons et faire tourner les slot machines pour augmenter "POWER" (POWER UP)
—Pour enlever et neutraliser une bombe: il faut d'abord foncer sur la bombe et la déposer dans un trou en sautant (SET POINT)

SCORE

Prises

BOKI	500points
RICK	50points
SHIGEN	100points
KID	80points
MICK	150points
RIBOLBAR	100points
GORA	60points
PANCHI	80points
KEN	100points
COIN	50points
BOMBE	100points

FIN DE JEU

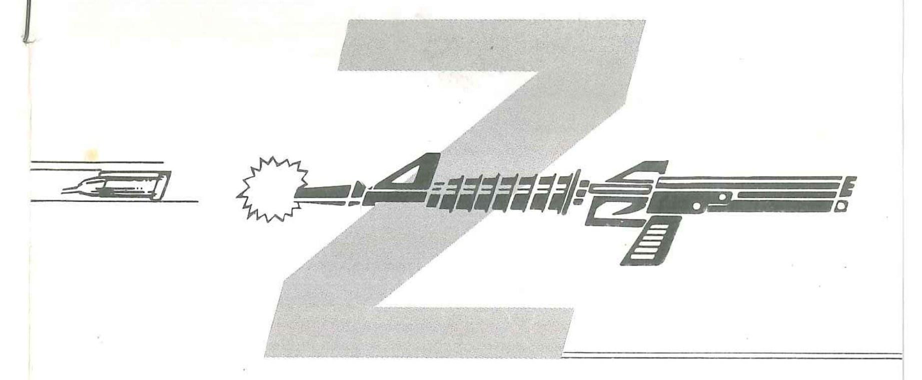
—Pour passer à l'étape de jeu suivant: il faut neutraliser 10 bombes dissimulées dans les 5 étages de l'immeuble.

—Le jeu se termine quand on arrive à la 5è étape et l'immeuble est détruit.





INSPECTEUR Z





HISTORIQUE

Ancien Commando Bérets Verts, l'Inspecteur Z aidé de son adjoint KOJI est chargé de récupérer un document secret volé et caché dans un immeuble de 5 étages, défendu par des espions ennemis Kamikaze bien armés.

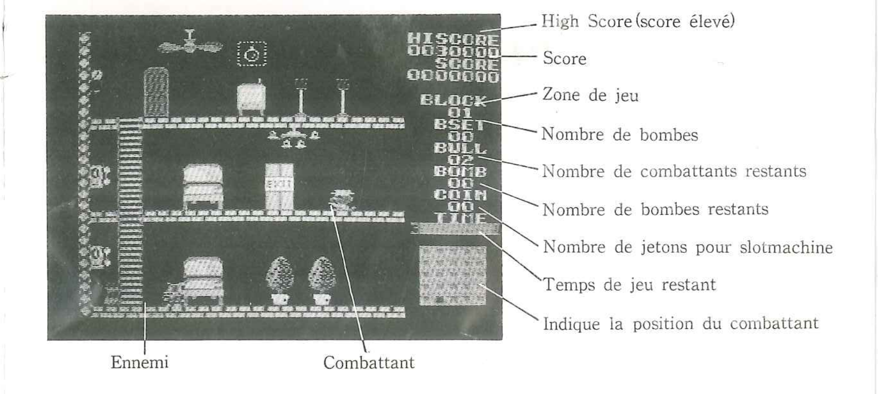
à des bombes et d'autres piéges Attention aux tirs d'armes automatiques, mortels.

Une course contre la montre s'engage·········

COMMENT JOUER?

Quand le jeu apparait sur l'écran, appuyer sur la barre d'espacement ou le bouton du joystick pour commencer le jeu.

Pour jouer: utiliser les touches fléchées, la barre d'espacement, la touche GRAPH ou les boutons du joystick.



★Pour faire mouvoir l'Inspecteur Z, utiliser la barre d'espacement ou la manette du joystick.

★Pour tirer l'arme automatique: utiliser la barre d'espacement ou le bouton A du joystick.

★Pour sauter un obstacle, une trappe, une chaise ou un fauteuil······ ou tourner la machine à sous: appuyer sur GRAPH ou bouton B du joystick.

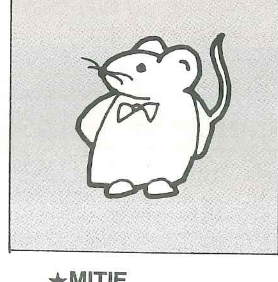
★Pour neutraliser une bombe: sauter pour atteindre un trou à bombes situés dans le mur.

★On perd le jeu si on est touché 3 fois par l'ennemi ou quand tous les disponibles sont tués.

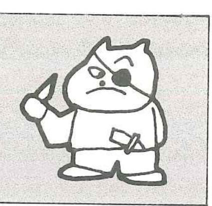
CARACTÉRE



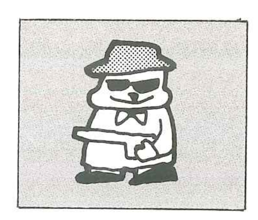
★INSPECTEUR Z
Plein de courage, prêt â remplir les missions les plus dangereuses. Il est armé d'un tir automatique



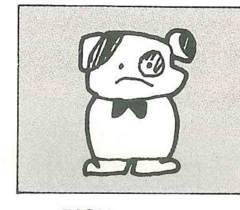
★MITIE
Adjoint de Z très intelligent a sauvé l'inspecteur Z pulsieurs fois de



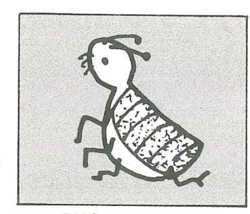
★KID
Homme de main des ennemis-Adroit au lancement de poignard



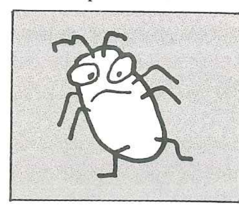
★SHIGEN
As de la mitraillette sacrifier pour son p il est prêt à se patron



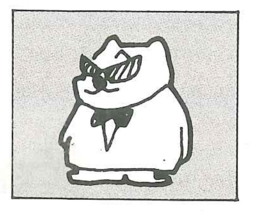
★RICK
Doué d'une force herculéenn, mais non téméraire



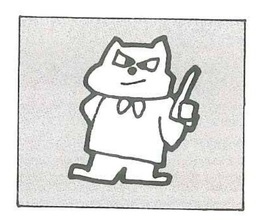
★MICK
Toujours à voleter, causant pas mal d'ennuis â l'inspecteur Z



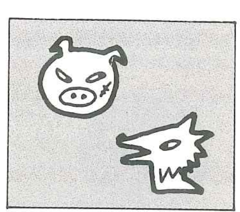
★GORA
c'est un cancrelas causant beaucoup de soucis à l'inspecteur Z



★BOKI
Chef de la bande ennemie

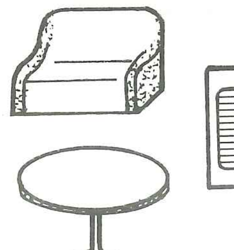


★RIBOLBAR
Autre ennemi, as du revolver



★KEN et PANCHI
2 malfaiteurs: KEN est un loup/PANCHI est un sanglier

AUTRES CARACTÉRE





★FAUTEUIL TELEVISEUR TABLE

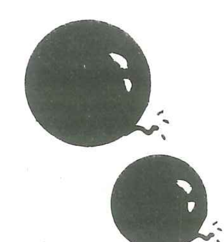
Pour avancer,
pour les éviter

★VENTILATEUR

A éviter les pales du ventilateur

★BOMBER

Pour la détruire, il faut se mettre dessus de la bombe



★JETONS

Il faut avoir beaucoup de jetons pour jouer dans les slot machines







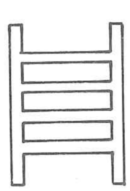
★SLOT MACHINES (Machines à sous)

[7]···quand cette machine affiche 7: durant un moment l'espace est vide d'ennemis mais il est impossible de les abattre

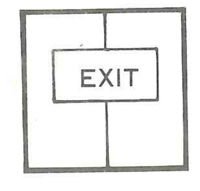
[7][7]···Dès l'apparition de cet affichage, durant un instant l'espace est vide d'ennemis, et il est possible de les abattre

[7][7][7]···L'espace est vide d'ennemis, et le nombre de combattants augmente d'une unité.

[H][A][L]···Bonus spécial le nombre de combattants augmente de 3



★ECHELLE



★PORTE SORTIE



★POR TE SECRETE

Qu'est ce qu'il
y a derriere
cette porte?
Slot machine
ou bombe?